Lab 3

1. Static is dat je moet aangeven welk type iets is (dus int of String ofzo ervoor) en dat dit daarna niet meer kan veranderen. Dus een int kan niet later een string worden.
2. Daardoor kun je niet zomaar een ander type in een variabele stoppen. (security)
3. Primitives zijn er maar een paar van, een soort voorgedefinieerde types, deze zitten in de stack en niet in de heap. Dit heeft in zichzelf een waarde. Een reference type heeft zelf geen waarde, dit komt doordat het eigenlijk een verwijzing is naar iets wat in de heap zit.
4. Stack is een soort werkgeheugen? Iets waar al je primitives in opgeslagen zitten, hij kan alleen maar bij de bovenste. Een heap is een ongeorganiseerde opslag waar je references heenverwijzen.
5. Dit is het opruimen van dingen die in je heap zitten maar die niet meer gebruikt/aangeroepen worden en dus niet meer nodig zijn. Dit wordt automatisch opgeruimd door de JVM
   1. niets, string is met een kleine letter
   2. Er komt te staan 12
   3. BD

Belastingdienst

12. Het antwoord is 2, hij gaat eerst checken of i kleiner is dan 3, dit is niet waar, daarom gaat ie het tweede deel van de code uitvoeren. Hierbij telt ie eerst 1 op bij i (dit wordt dan 4) en daarna schuift ie de bits 1 op naar rechts, dit staat gelijk aan delen door 2. Daardoor wordt het 2.

15.

byte: -128 tot 127

int: 2147483647 tot -2147483648

long: 9,223,372,036,854,775,807 tot -9,223,372,036,854,775,808

short: 32767 tot -32768

double: 1.79769313486231570e+308 tot 2.2250738585072014E-308.

Float: 3.40282347e+38F tot 1.17549435e-38F;

Char: 0 tot 255;

16.